

地球暖化與生態危機

指導老師:趙芝良

應數三甲:黃愈勝、陳昱廷、姜鑫德、楊東昱

從遊戲中認識保育高美濕地的重要

前言:去了高美濕地一日，我們發現高美濕地需要更多環保意識的投入，但有關注到的人太少了，希望藉此吸引到更多人的關注。也因為終有一天互花米草不在影響到濕地生態，遊客中心應該將遊客的目光轉向環保的永續、濕地保育、帶起周邊產業的發展

程式介面

設計理念:去濕地那天的導覽解說員是一個阿伯，他講得很有趣，那如果未來遊客增加了，導覽員會因為人手不足而忙不過來，所以我們設計了一個介面可以讓遊客自己去了解高美濕地的特色，可以節省人力成本，也可以重複的說明遊客比較不了解的地方。



高美濕地復育戰

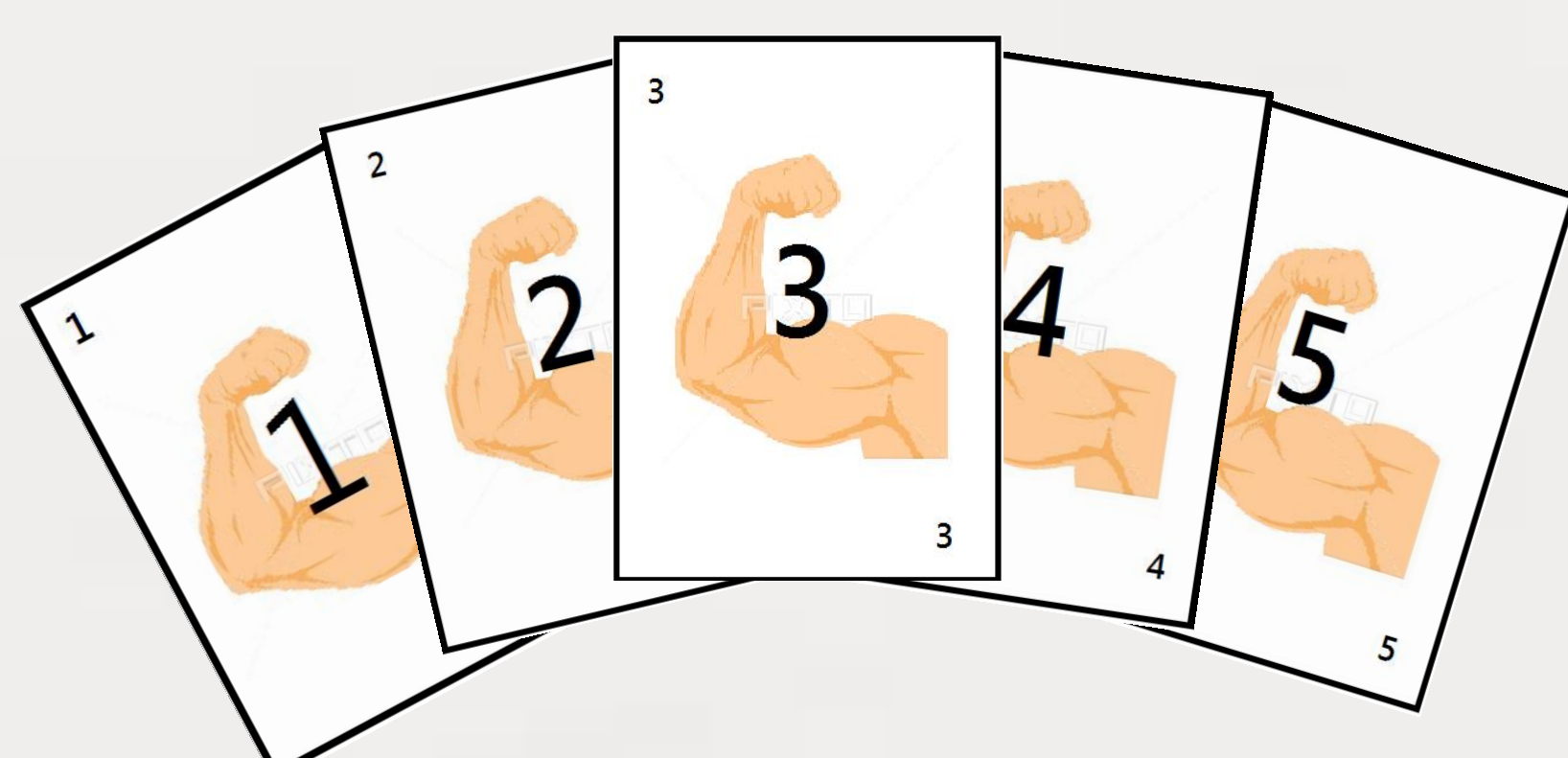
設計理念:我們參加了高美濕地工作假期，認識並接觸的了這塊地，也了解到目前所遇到的各種難題，為了讓玩家感受到高美濕地的危機，設計出保育區、體力、事件、災害等遊戲卡，讓玩家體驗各種自然或人為因素造成的問題，並透過遊玩過程讓玩家思考如何保護高美濕地。



災害卡



保育卡



體力卡



事件卡



互花米草卡背